

ACADÉMIE DE SABRE LASER®



TOURNOI NATIONAL OPEN CONVENTION

DIMANCHE 10 FÉVRIER 2018

SALLE LEO LAGRANGE

7, RUE LÉON GODIN

95260 BEAUMONT SUR OISE

FEUILLE DE ROUTE

Contactez Michel : 06.46.7925.52 michel_ortiz@academiedesabrelaser.fr



Table de Matières

Chapitre 1 : Tournoi National open sabre laser

- I. Engagement**
- II. Arbitrage**
- III. Cérémonie protocolaire**
- IV. Démonstrations (katas, choré, combat équipe)**
- V. Programme**

Chapitre 2 : Convention

- VI. La salle**
- VII. Annexes**

Chapitre 1 : TOURNOI NATIONAL OPEN

I. ENGAGEMENT

A/Conditions de participation

- ✓ Être Agé de 18 ans à la date du tournoi et être licencié FFE
- ✓ Tournoi mixte
- ✓ Accès non licenciés FFE sous conditions ci-dessous.

Licence : Présentation de la licence FFE et du billet d'inscription en ligne obligatoire

Les participants s'arment et s'équipent sous leur propre responsabilité dans le cadre des prescriptions du présent règlement. Ils sont seuls responsables des accidents dont ils seraient auteurs ou victimes. Sauf cas de négligence avérée ou de non-respect flagrant du présent règlement, la responsabilité des organisateurs ne peut en aucun cas être engagée.

Inscriptions : Les engagements se feront en ligne sur hello asso au plus tard

le Lundi 04 février 2019 à 23h59.

<https://www.helloasso.com/associations/comite-departemental-d-escrime-du-val-d-oise/evenements/tournoi-national-open-de-sabre-laser>

Règlement :

- **20€ licencié FFE**
- **30 € non licencié* - FFE**

(Ce tarif comprend la mise à disposition gracieuse de gants, plastron, bustier femme, sabre et masque pour celles et ceux qui n'en ont pas).

Votre pièce d'identité est obligatoire pour la caution matérielle et badge d'accès

***ATTENTION NON LICENCIES FFE :** Vous devrez fournir un certificat médical de « non contre-indication à la pratique du sabre laser en compétition » le jour du championnat.

L'inscription à une compétition sportive autorisée par une fédération délégataire ou organisée par une fédération agréée est subordonnée à la présentation d'une licence mentionnée au second alinéa du I de l'article L. 231-2 du code du sport dans la discipline concernée. A défaut de présentation de cette licence, l'inscription est subordonnée à la présentation d'un certificat médical datant de moins d'un an établissant l'absence de contre-indication à la pratique du sport ou de la discipline concernés en compétition.

Sans cet élément, la compétition vous sera refusée, sans possibilité de remboursement !

**Les enregistrements de dernière minute sur place seront majorés de 5€ du tarif affiché ;
(25 € FFE et 35 € NON FFE).**

L'engagement est ferme et définitif sans possibilité de remboursement !

- ✓ *Les combattants en attente sur l'arène jouent les rôles d'asseurs et peuvent être sollicités pour faire l'e-arbitre en fonction des besoins.*

B/Formule et équipements

Formule « Quest », sélection aléatoire avec un minimum de 7 combats en fonction du nombre de combattants (Règlement en annexe).

Tenue :

- **Masque 350 N (obligatoire)**
- **Gant hockey type red dragon (obligatoire)**
- **Genouillère et coudière de protection type roller (obligatoire)**
- **Plastron de Hockey (obligatoire)**
- Coquille anatomique homme et femme (fortement conseillé)

- Plastrons coque femme (fortement conseillé)
- Gorgerin (fortement conseillé)
- Protège tibia et protection arrière masque (fortement conseillé)

Les combattants doivent avoir leur tenue complète, les tenues cosplay sont autorisées dès lors qu'aucune partie du costume ne limite le mouvement ou risque de blesser l'adversaire (partie contendante), les capes sont interdites.

Arme :

Le sabre doit répondre au contrôle de validation, (mesurer entre 100 cm et 109.99), lame midgrade, faire un diamètre extérieur compris entre 2.4 et 2.6 mm et diamètre intérieur entre 1.8 et 2.20 mm).

Vous devez veiller à ce que l'arme soit rechargée et en bon état de marche, prévoyez des équipements de secours ; batterie de secours, arme et lames de remplacement et vérifier également le serrage de votre lame et la tenue de l'embout de la lame ..

MERCI DE VERIFIER LE MATERIEL DANS VOS ACADEMIES

II.Arbitrage

Les arbitres ayant suivi le stage national d'arbitrage seront évalués lors de cette manifestation.

Nous vous demandons par conséquent de faire preuve de bienveillance à leur égard.

L'inscription des arbitres : ce fait au lien ci-dessous, choisissez le tarif « arbitre » c'est gratuit

<https://www.helloasso.com/associations/comite-departemental-d-escrime-du-val-d-oise/evenements/tournoi-national-open-de-sabre-laser>

Indemnisation des arbitres :

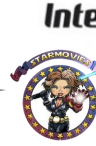
Les arbitres sont indemnisés pour la journée selon le barème suivant :

Arbitre: **40 € + frais kilométriques**

Arbitre national FFE : **60 €+ frais kilométriques**

L'arbitre centrale est l'autorité de son arène et tout ce qui s'y passe est sous sa responsabilité.

Les éventuelles caméras disposées sur les arènes ont uniquement une vocation pédagogique et promotionnelle.



Une réunion du directoire technique aura lieu à 8h45 le Dimanche.

Sont conviés à cette réunion. Le directoire technique (club accueillant, arbitres et stagiaires, responsables des Académies et ASL). L'objectif de la réunion est d'exposer le déroulement de la manifestation, le rôle de chacun, le cadre réglementaire et les aménagements éventuels.

Les candidats arbitres doivent être disponibles dès la 1ere épreuve et pourront officier toute la journée. En fonction du nombre d'arbitre nous organiserons des rotations et des pauses.

Tenue des arbitres obligatoire

- **Pantalon noir ou jupe noire pour les filles (A votre charge)**
- **Polo noir ASL (fournit par l'organisateur)**
- **Bracelet de couleur (vert et rouge / carton blanc, vert, rouge, noir) fournit par l'organisateur**

Disposition particulière

Pour les compétiteurs qui officient en qualité d'assesseur ou e-arbitre, dans ce cadre-là, la tenue d'arbitre ne sera pas obligatoire pour des raisons pratiques.

III/Cérémonie Protocolaire

Tous les combattants quel que soit leur classement doivent participer aux cérémonies protocolaires d'ouverture et de fermeture, afin d'offrir une vision d'unité et faire le show pour les spectateurs.

Les trois premières places sont récompensées, la présence des finalistes lors de la remise du prix est obligatoire.

L'absence à la remise de prix vaut pour forfait et fera monter les suivants au classement.

Les récompensés devront se présenter sur le podium en tenue complète sans protection, ni arme ou aux couleurs de leur club.

Tous les participants recevront quelques choses pour les remercier de leur participation.

IV. Démonstrations (Combat chorégraphié, kata, combat par équipe):

Inscriptions : lien suivant : **hello asso, inscrivez vous en choisissant le tarif gratuit Démo**

Lieu : les démonstrations seront réalisées sur une scène de 100 m2, avec un régisseur son et lumière et avec un écran de 8m en fond, sur lequel sera diffusé un fond (image ou animation).

Combat Chorégraphié

Compte tenu des conditions des moyens mis à votre disposition, nous vous demandons de nous proposer des chorégraphies en cosplay (dans l'univers) et utilisant l'espace scénique.

Les spectateurs seront à 20 mètres dans les tribunes, ce qui contraint à des mouvements amples et visibles de loin. S'il y a de la narration, elle devra être enregistrée au préalable et audible et intelligible et servir la mise en scène...

- **Durée démo comprise entre 3 et 5 min**
- **Minimum 2, max 4 personnes**
- **Pas de conditions d'âges (les mineurs sont sous la responsabilité de leur club)**

Vous devez nous envoyer une vidéo de votre chorégraphie avec la bande son (mp3 haute qualité) afin que nous puissions envisager les éclairages et fond appropriés, par mail michel_ortiz@academiedesabrelaser.fr au **plus tard le 31 janvier 2019**.

Kata technique :

Comme nous sommes dans des conditions démonstratives, il peut être fait en ou sur une musique, seul ou a plusieurs. Vous pouvez proposer des katas de votre composition avec des armes exotiques également (double sabre, bâtons, ..etc.)

Conditions techniques :

- **Cosplay ou Pantalon noir et veste de kimono et ceinture**
- **Minimum 1, Max 10**
- **2 à 5 mn**

Pour un kata à plusieurs, nous recommandons la même tenue pour renforcer l'unité du visuel du kata.

Vous devez nous envoyer une vidéo de votre kata avec la bande son (mp3 haute qualité) afin que nous puissions envisager les éclairages et fond appropriés, par mail michel_ortiz@academiedesabrelaser.fr au **plus tard le 31 janvier 2019**.

Remarques :

Pour le bon fonctionnement du Tournoi, le Directoire technique se réserve le droit de modifier le présent règlement.

Les organisateurs déclinent toute responsabilité en cas, de vol, de perte, de détérioration de matériel individuel ou collectif.

V. Programme :

Conditions de circulation :

L'accès du plateau de compétition est réservé aux titulaires d'un **badge** fournit à l'inscription remis contre pièce d'identité. Vous devez le conserver sur vous dans vos déplacements et il vous sera systématiquement demandé pour accéder au plateau de compétition.

Le matériel mis à votre disposition est sous votre responsabilité, en cas de perte ou dégradation en dehors du cadre de l'utilisation normale. Vous devez vous acquitter d'un dédommagement financier à la hauteur de la dégradation ou perte de celui-ci.

Votre pièce d'identité vous sera remise, lors du retour de votre matériel de prêt et de votre badge d'accès.

Photo :

Chaque compétiteur se change pour la cérémonie d'ouverture et passe à la photo. Celle-ci sera utilisée pour présenter les différents matchs sur l'écran de 8 m.

Les combattants doivent rester dans la salle de compétition près de leur arène, jusqu'à la fin de leur tour pour entendre les appels micros.

Déroulement :

- 8h30 Accueil, engagement, photo, vérification matérielle
- 8h45 Scratch (fermeture des inscriptions) / Réunion Directoire technique
- 9h Cérémonie d'ouverture (défilé et présentation des combattants et arbitres)
- 9h15 Début des combats
- 12h Fin des combats
- 12h Démonstrations scènes (Combat chorégraphié, kata technique, VR)
- 12h30 Fin des démonstrations

PAUSE REPAS

- 13h Reprise des combats.
- 15h Fin des combats
- 15h Démonstrations scènes (VR, Combat par équipes)
- 15h30 Finales/Tombola/Podium
- 16h30 Cérémonies de clôture (défilé des compétiteurs salut sur scène).
- 17h00 Retour vestiaire des compétiteurs/Retour matériel et badge

Chapitre 2 : Convention

La convention sera organisée en parallèle de la manifestation, elle est gratuite et se compose :

- ✓ Une buvette (boissons et repas et collation)

Animations Payantes

(donnant droit systématiquement à un billet de tombola)



Présente

Stand de Tir Blaster

2 € la partie



Présente

Stand de Réalité Virtuelle

« Beat Saber » 5 €, la partie



Animation gratuite



Présente

Démonstration « Beat Saber » et Tombola



Présente

Exposition « STAR WARS »



Présente

Initiation sabre laser mousse

Exposants :



Fabricants Français de sabre laser, partenaire de la FFE et du comité départemental d'escrime du Val d'Oise

TrucDeGeek.com

Revendeur de produits dérivés de la culture Geek



Regroupement de cosplayeur de l'univers Star Wars

Autres Partenaires

Intermarché

Beaumont sur Oise



Crédit Mutuel

Beaumont-Sur-Oise
8 Rue du Beffroi
95260 Beaumont-sur-Oise



IV. La salle



- ✓ Proche de la gare de Persan-Beaumont, la salle est accessible à la fois depuis la gare de Paris Nord, Pontoise et de Beauvais.
- ✓ Accès direct A15 et A16
- ✓ Ligne Bus 100 à 1h de Roissy Charles de Gaulle.

Après une rénovation complète au début des années 2000, elle est devenue l'une des plus grandes salles de spectacles (850 personnes) du département du val d'Oise et de la région.

Salle Léo Lagrange 7 Rue Léon Godin

95260 Beaumont sur Oise

